



Campus de la UNA
SAN LORENZO-PARAGUAY

XV Exposición Tecnológica y Científica – ETyC 2017

“Turismo Sostenible para el Desarrollo”

19 al 21 de septiembre

Formulario Disertante Charla Temática

Título de la disertación:	Desarrollo de un mini juego en Unity
Duración: 1 hora	Luqar: Laboratorio Informática
Fecha: Jueves 21/09	Horario: 20:00 a 21:00

Disertante			
Nombre y Apellido		Jorge Manuel Bello Torales	
Grado Académico		Programador	
Institución a la que representa		Particular	
Tel. Part.		Tel. Móvil	(0982) 51 46 71
E-mail:	jorgebell@gmail.com		
Breve Currículo:			
Programador egresado de la Facultad Politécnica de la Universidad Nacional de Asunción. Actualmente cursando la carrera de Licenciatura en Ciencias Informáticas en la misma Institución. Experiencia en implementación de sistemas contables, financieros y gerenciales para Cooperativas. Inició su carrera en desarrollo móvil en 2014, en plataformas de Android y iOS nativo e híbrido. Comenzó a usar Unity desde el 2015 y utilizo dichos conocimientos para el desarrollo del juego Fhacktions. En sus tiempos de ocio desarrolla modelos 3D en Blender y Gimp.			

RESUMEN de la disertación:

Explicar las nociones básicas a tener en cuenta a la hora de desarrollar juegos usando la herramienta Unity, comenzando por conceptos teóricos de la misma y finalizando con una demo de un juego simple.